PERI
2025
Illustration

JB

Illustration

johnnybonnard

bonnard_johnny.artstation.com

bonnard.johnny@gmail.com

Bienvenue dans mon univers créatif !

Je m'appelle Johnny Bonnard, graphiste et illustrateur passionné par le jeu de société. J'aime imaginer et concevoir des visuels qui enrichissent l'expérience des joueurs, qu'il s'agisse d'illustrations, de cartes, d'icônes ou de mises en page.

Mon travail consiste à traduire des idées en images en collaborant avec auteurs et éditeurs pour donner forme à leurs projets. Je cherche avant tout à créer des designs clairs, immersifs et adaptés à l'univers de chaque jeu.

Auto-Portrait

Ps

Cristal Aether

Ps Ai

Ombre

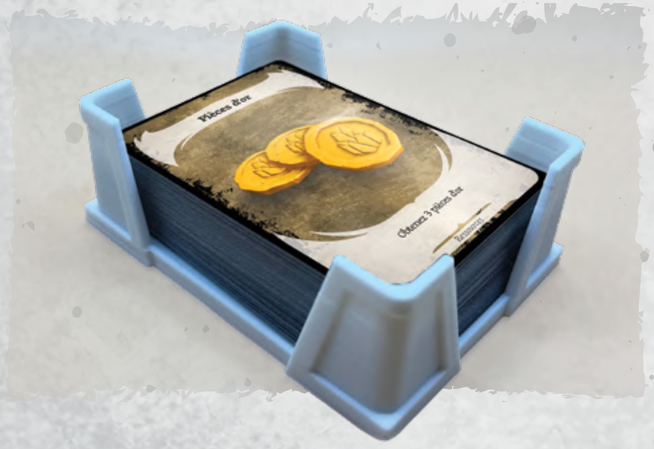
Marchant

Alchimiste

Icônes et éléments visuels : entre clarté et immersion

Chaque élément est conçu pour être à la fois clair et cohérent avec l'univers du jeu, afin que les joueurs puissent les reconnaître facilement. J'attache une importance particulière à leur lisibilité tout en cherchant à les intégrer harmonieusement dans l'identité visuelle globale.

Que ce soit des potions, des pièces d'or ou d'autres éléments, mon objectif est de créer des visuels qui facilitent la compréhension des mécaniques de jeu tout en rendant l'expérience plus immersive. Chaque détail est réfléchi pour trouver un équilibre entre esthétique et fonctionnalité.



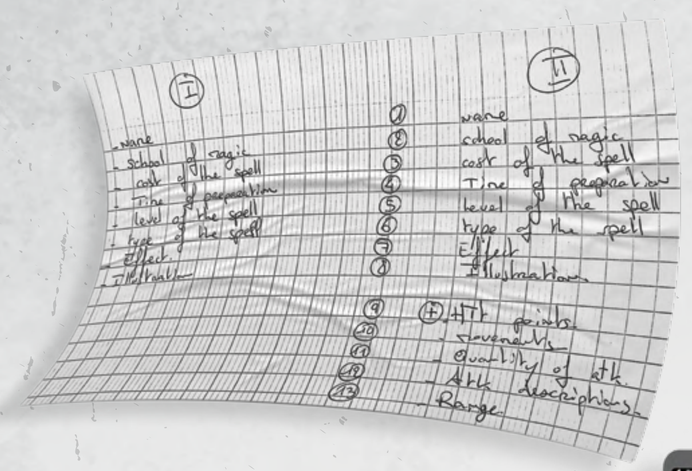
Explosion Arcanique

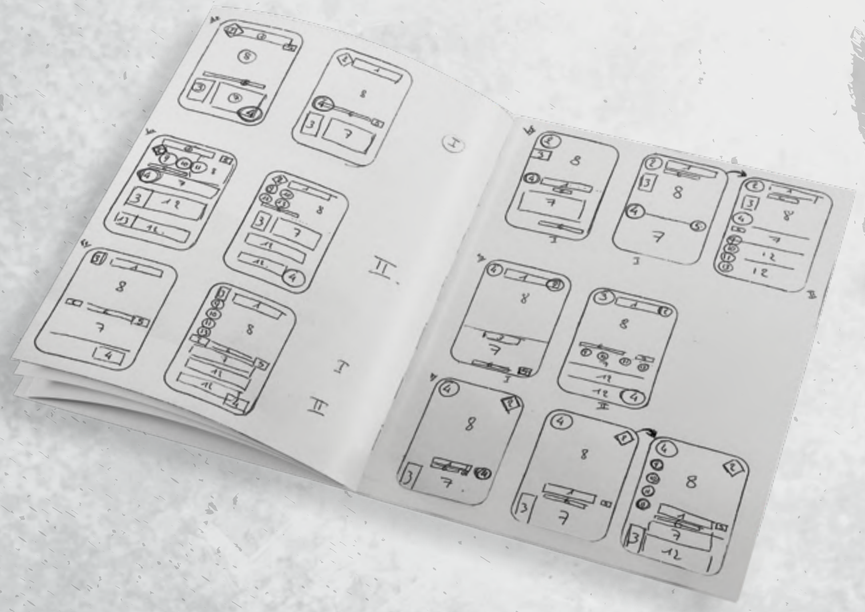
Ps

De l'idée au design final : mon processus de création

Chaque projet commence par une phase d'échange et de réflexion pour bien comprendre l'univers du jeu, ses mécaniques et les attentes du client. Ensuite, je réalise des croquis pour explorer différentes compositions et mises en page. Une fois une direction choisie, je passe à une première maquette numérique, en veillant à ce que l'information soit claire et facile à lire.

J'accorde une attention particulière à la typographie, aux icônes et aux couleurs afin d'assurer une cohérence visuelle et une bonne lisibilité. Le design évolue au fil des ajustements et des tests, jusqu'à trouver un équilibre, dans l'idée d'offrir une expérience de jeu fluide et agréable.





Arcane Wars

Ps Ai Id

Visualiser le jeu : prototypes et mises en situation

Pour ce projet, je me suis inspiré des projecteurs des années 30 pour créer un design de carte qui trouve un équilibre entre esthétique rétro et clarté visuelle. L'univers du jeu s'inscrit dans une ambiance lovecraftienne, mais avec la contrainte d'éviter les références trop évidentes à Cthulhu, comme les tentacules ou autres clichés visuels.

J'ai donc cherché à retranscrire cette atmosphère de manière plus subtile, en jouant sur les formes, les textures et les contrastes inspirés de l'époque. L'agencement des éléments met en avant les informations essentielles tout en garantissant une lecture fluide, renforçant ainsi l'immersion dans cet univers mystérieux et inquiétant.

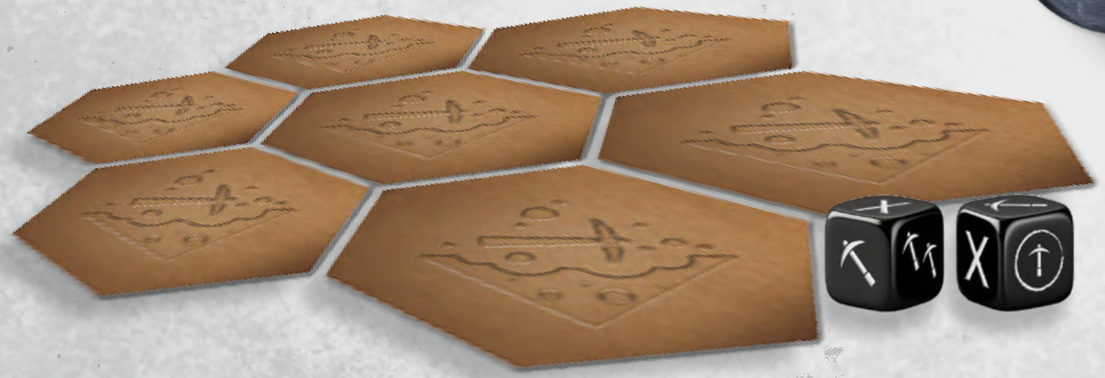
Fall of the Damned

Ps

Une identité visuelle entre magie et simplicité

Mystic Mine est un prototype de jeu de société destiné aux enfants à partir de 7 ans, pour lequel j'ai imaginé une identité visuelle colorée et immersive. J'ai conçu les cartes, illustré des créatures fantastiques et créé les différents composants du jeu, comme les dés, les tuiles et les ressources.

L'objectif était de créer un univers ludique et enchanteur, avec des visuels à la fois attrayants et faciles à comprendre. J'ai cherché à rendre chaque élément graphique immédiatement reconnaissable pour les jeunes joueurs, tout en conservant une atmosphère magique et immersive qui invite à l'exploration.



Mystic mine

Ps Id

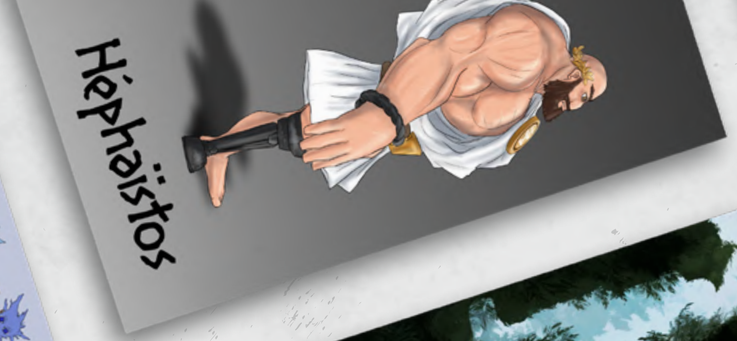
Mystic Scrolls

Redesign de la boite et du livret de règles

Appréciant particulièrement Mystic Scrolls, j'ai souhaité repenser le design de la boîte et du livret de règles afin de mieux refléter l'essence du jeu. Mon objectif était de réactualiser son identité visuelle, en modernisant son esthétique et en lui apportant une présentation plus percutante et attrayante.

Autres Univers

Un aperçu d'autres projets explorant différents styles et univers visuels. Ces travaux sont l'occasion d'expérimenter de nouvelles idées et d'explorer d'autres directions artistiques.



JB Illustration

Mes services pour le jeu de société:
Design, logo & identité visuelle
Illustration
Visuels promotionnels & campagnes marketing

Un jeu se démarque avant tout par son identité visuelle. Je conçois des logos, chartes graphiques et éléments de design qui donnent une personnalité unique à chaque projet.

J'interviens également sur la mise en page et la direction artistique des supports essentiels du jeu : livrets de règles, cartes, packaging et plateaux, en veillant à garantir une esthétique immersive et une lisibilité optimale.

L'illustration joue un rôle clé dans l'immersion et l'identité d'un jeu. Je crée des illustrations originales adaptées à différents supports : cartes, plateaux, personnages, décors et éléments visuels. Chaque image est pensée pour enrichir l'univers du jeu et renforcer l'expérience des joueurs.

Que ce soit pour un style détaillé et réaliste ou une approche stylisée et graphique, je m'adapte à l'esthétique et aux besoins spécifiques de chaque projet.

Un jeu ne s'arrête pas à sa création, il doit aussi être bien présenté et mis en avant. Je réalise des visuels promotionnels percutants pour accompagner les campagnes de communication, qu'il s'agisse de lancements participatifs, publicités, réseaux sociaux ou matériel promotionnel.

Chaque image est pensée pour capter l'attention et valoriser l'univers du jeu, en restant fidèle à son identité visuelle.

Vous avez un projet de jeu de société et cherchez un illustrateur ou un designer graphique ?
Que ce soit pour l'identité visuelle, l'illustration ou la communication, je serais ravi d'échanger avec vous et de donner vie à votre univers.

Me contacter :

bonnard.johnny@gmail.com

06.98.00.17.61

JB
Illustration